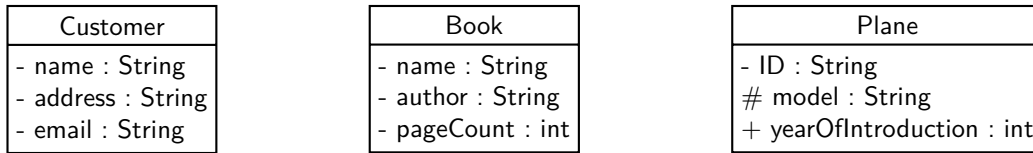


TD 5 - Génération de code

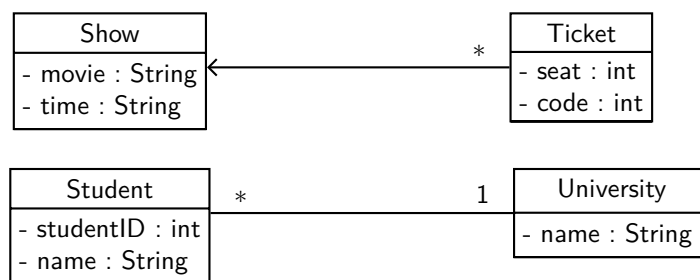
Exercice 1. Classes et attributs

Écrire du code java correspondant aux trois classes suivantes.



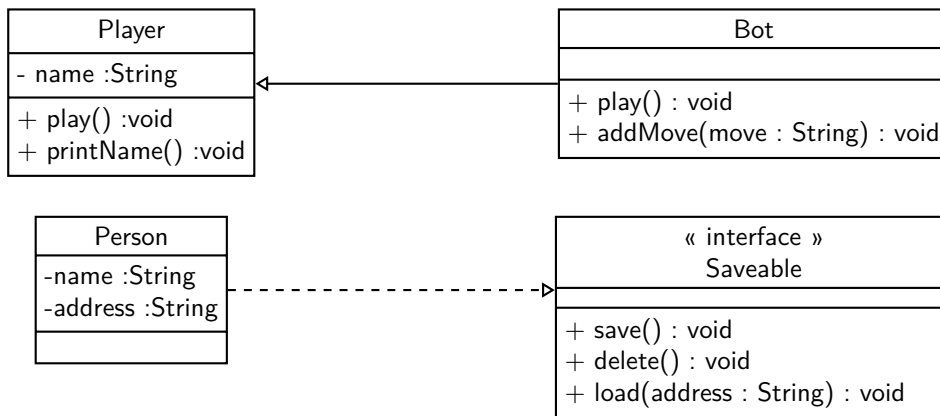
Exercice 2. Associations

Écrire du code java correspondant aux quatre classes suivantes, ainsi qu'aux associations représentées.



Exercice 3. Généralisations et réalisations

Écrire du code java correspondant aux quatre classes suivantes, ainsi qu'aux relations représentées.



Exercice 4. Tout à la fois

Écrire du code java correspondant au diagramme suivant.

