

EPISEN

Ing3 2023-2024

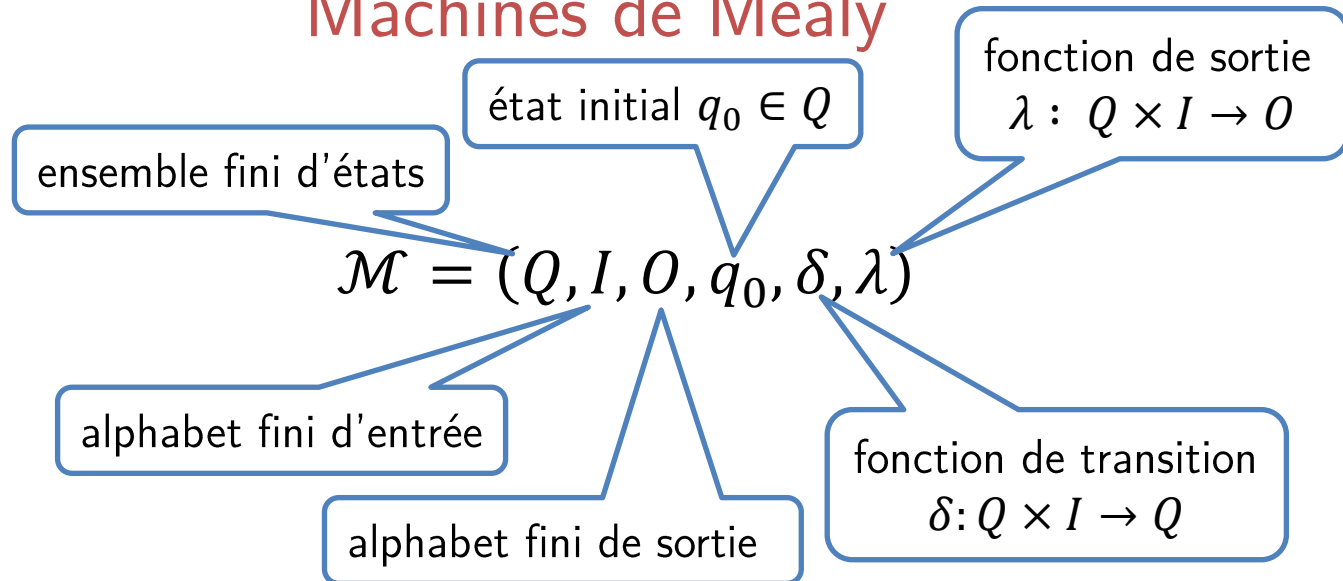
Module SL

APPRENTISSAGE DE MODÈLES (SUITE)

1. Machines de Mealy
2. Apprentissage de MM

APPRENTISSAGE DE DIAGRAMMES ÉTATS TRANSITIONS

Machines de Mealy



Définition

$$\delta^* : Q \times I^* \rightarrow Q$$

$$\delta^*(q, \varepsilon) := q$$

$$\delta^*(q, au) := \delta^*(\delta(q, a), u)$$

$$\lambda^* : Q \times I^* \rightarrow O^*$$

$$\lambda^*(q, \varepsilon) := \varepsilon$$

$$\lambda^*(q, au) := \lambda(q, a)\lambda^*(\delta(q, a), u)$$

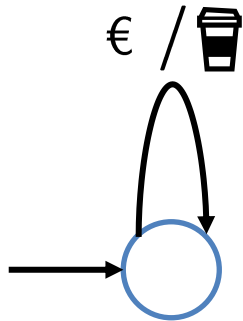
Définition

Comportement d'une machine de Mealy :

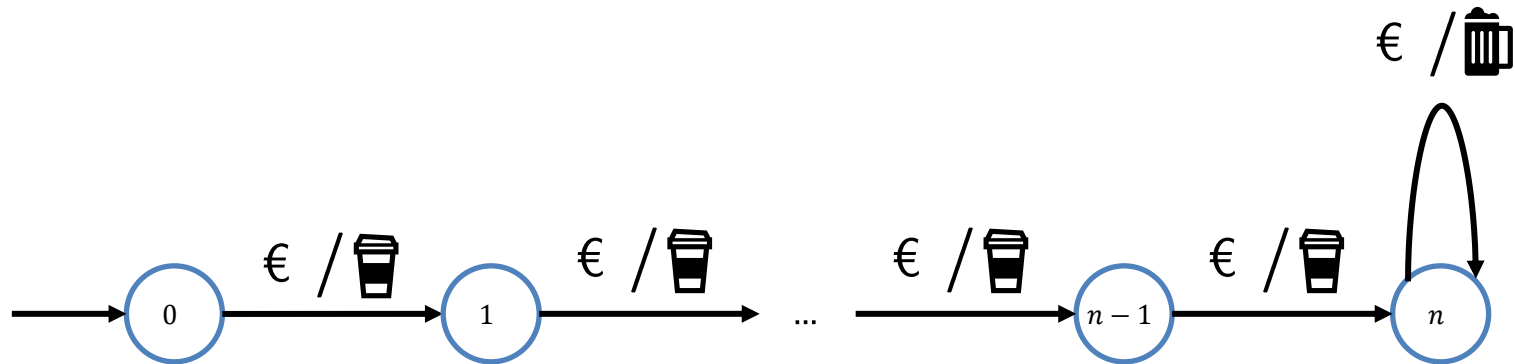
$$C_{\mathcal{M}} : I^* \rightarrow O^*$$

$$C_{\mathcal{M}}(u) := \lambda^*(q_0, u).$$

Exemples



Comportement : $€^k \mapsto \text{café}^k$



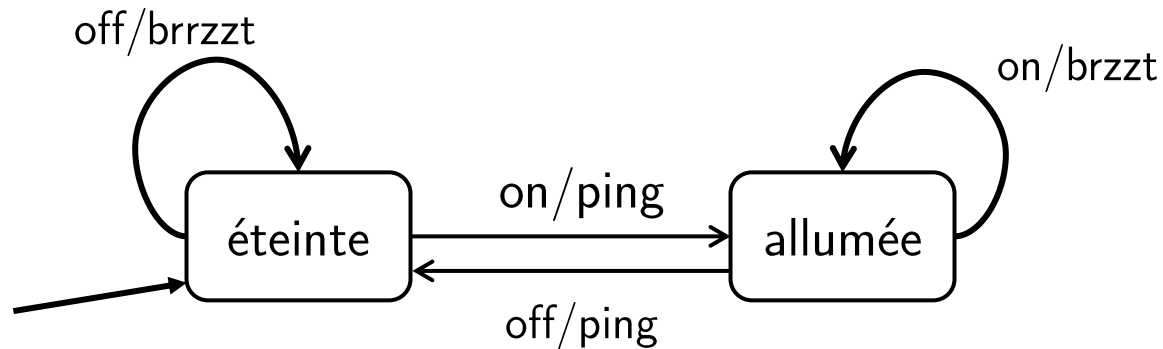
Comportement : $€^k \mapsto \text{café}^{\min(k,n)} \text{bière}^{k-n}$

Exemple : lampe avec deux boutons

La lampe est munie d'un bouton on et d'un bouton off.

Quand on l'allume ou qu'on l'éteint, elle fait « ping ».

Quand on appuie sur un bouton sans changer l'état de la lampe, elle fait « brrzzt ».



Formellement:

$Q = \{\text{éteinte, allumée}\}$ $I = \{\text{on,off}\}$ $O = \{\text{ping,brrzzt}\}$ $q_0 = \text{éteinte}$

$\delta(\text{éteinte,on}) = \text{allumée}$

$\delta(\text{éteinte,off}) = \text{éteinte}$

$\delta(\text{allumée,on}) = \text{éteinte}$

$\delta(\text{allumée,off}) = \text{allumée}$

$\lambda(\text{éteinte,on}) = \text{ping}$

$\lambda(\text{éteinte,off}) = \text{brrzzt}$

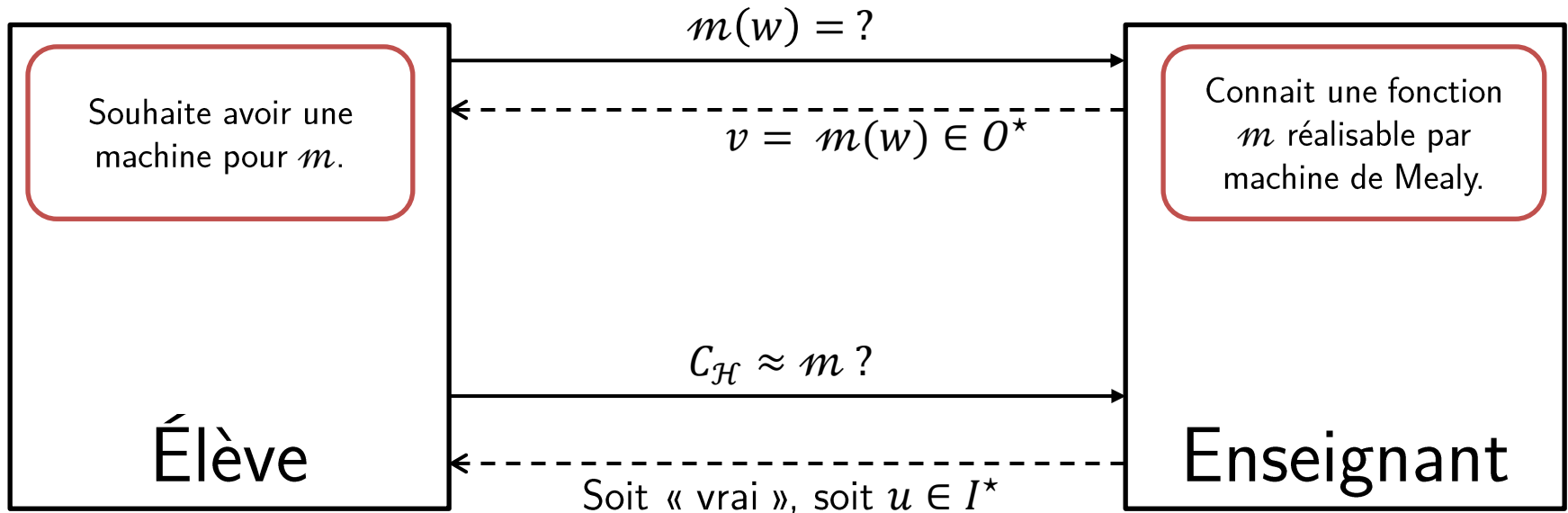
$\lambda(\text{allumée,on}) = \text{brrzzt}$

$\lambda(\text{allumée,off}) = \text{ping}$

L^* pour les machines de Mealy

On cherche à apprendre une fonction $m : I^* \rightarrow O^*$, qui est réalisable par machine de Mealy. On a pour cela accès à un oracle (l'enseignant idoine), qui répond aux requêtes:

- $MQ(w)$ pour $w \in I^*$: renvoie la valeur $m(w)$.
- $EQ(\mathcal{H})$ pour une machine de Mealy \mathcal{H} : revoie « vrai » si $\forall u \in I^*, m(u) = C_{\mathcal{H}}(u)$, ou dans le cas contraire un contre-exemple $u_0 \in I^*$ tel que $m(u) \neq C_{\mathcal{H}}(u)$.



Intuition: *Comme pour les automates sauf que les valeurs vrai/faux (1/0) dans la table sont remplacées par des lettres de l'alphabet de sortie.*

L* pour les machines de Mealy

Intuition: *Comme pour les automates sauf que les valeurs vrai/faux (1/0) dans la table sont remplacées par des lettres de l'alphabet de sortie.*

Une table d'observation est un triplet $\mathcal{T} = (S, E, t)$ où:

- S est un ensemble **fini non vide** et **clos par préfixe** de mots (lignes de la table)
$$\forall u, v \in I^*, \quad u \cdot v \in S \Rightarrow u \in S.$$
- E est un ensemble **fini non vide** et **clos par suffixe** de mots $\neq \varepsilon$ (colonnes)
$$\forall u, v \in I^*, \quad u \cdot v \in E \text{ et } v \neq \varepsilon \Rightarrow v \in E.$$
- $t : (S \cup S \cdot I) \rightarrow E \rightarrow O$ est une fonction indiquant pour chaque ligne u et chaque colonne v la dernière lettre produite lorsque l'on exécute la machine inconnue sur l'entrée $u \cdot v$:

$$\forall u \in S \cup (S \cdot I), \forall v \in E, \quad t(u)(v) = a \Leftrightarrow \exists w, m(u \cdot v) = wa.$$

Table fermée : $\forall u \in S, \forall a \in I, \exists v \in S : t(u \cdot a) = t(v)$

Table cohérente : $\forall u, v \in S, t(u) = t(v) \Rightarrow \forall a \in I, t(u \cdot a) = t(v \cdot a)$

Initialement, la table n'a qu'une ligne ε , et a comme ensemble de colonnes I .

Produire une machine à partir d'une table

Si $\mathcal{T} = (S, E, t)$ est fermée et cohérente, alors on peut construire une machine de Mealy minimale $\mathcal{M}_{\mathcal{T}} = (Q, I, O, q_0, \delta, \lambda)$ où:

- $Q = \{t(u) | u \in S\}$
- $q_0 = t(\varepsilon)$
- $\forall u \in S, \forall a \in I, \delta(t(u), a) = t(u \cdot a)$
- $\forall u \in S, \forall a \in I, \lambda(t(u), a) = t(u)(a)$

Si $\mathcal{T} = (S, E, t)$ est fermée et cohérente, alors

$$\forall u \in S, \forall v \in E, \lambda_{\mathcal{M}_{\mathcal{T}}}^*(u \cdot v) = m(u \cdot v)$$